Program B1. PSP 0.1

1. **Escribir un programa que cuente las líneas lógicas de código de un programa, omitiendo las líneas en blanco y los comentarios. Usa como base tu estándar de medición (R1). El resultado es simplemente el total de LOC.**
2. **Pruebas: Realizar las pruebas necesarias para confirmar que el sistema es correcto. Cuenta las líneas de código de tus programas 1A, 1B y 2A Y B1. Llena la siguiente tabla como resultado.**

| **Programa** | **LOC** |
| --- | --- |
| **A1** |  |
| **A2** |  |
| **A3** |  |
| **B1** |  |